Привіт, майбутній програмісте! На цьому веб-сайті ми зібрали найкращі та найзмістовніші уроки по мові кодування HTML, що допоможуть тобі освоїти світ веб-дизайну. Сподіваємось, тобі сподобається навчатися за нашими уроками, і ти підтримаєш нашу молоду команду.

Щасти!

**Вступ**

*Що ж таке HTML?*

***Hyper Text Markup Language*** – (дослівно «Мова гіпертекстової розмітки») - це мова кодування, формат веб-сторінок, в основі якої лежать *елементи HTML*, їх *синтаксис* між собою та *змінні елементи*, що додаються автором коду, тобто контент (наповнення сторінки).

Після написання коду файл з елементами (*тегами, атрибутами*, тд) зчитується браузером та може бути відображеним у форматі *веб-сторінки*.

***Веб-сторінка*** - інформаційний ресурс, доступний в мережі World Wide **Web** (Всесвітня павутина), який можна переглянути у браузері. Зазвичай, інформація **веб**-**сторінки** записана у форматі HTML, XHTML, або рідше Wml (для wap-**сторінок**).

***Тег***  – назва елементу, команда, яка закріплюється за певною частиною коду, та відповідає за певну функцію у HTML. Команда, яку відображає тег, закріплює за наступними елементами коду певні властивостей чи характеристики, про які ви дізнаєтес*ь* пізніше. Записується у трикутних дужкахм <> (*наприклад < body>)* та ділиться на певні види.

Теги можна розділити за *призначенням*, за *типом елементу*, а також на *самостійні* та *потребуючі закриття*.

*За призначенням* теги можуть відповідати за зовнішній вигляд сторінки – розміщення у ній блоків, за зовнішній вигляд окремих елементів, за виділення окремих елементів тексту, за структурування коду, тощо. Такі теги фактично виконують функції роботи CSS, детальніше про який ви дізаєтетсь пізніше.

***CSS*** (Cascading Style Sheets, каскадні таблиці стилю) – формальна мова опису зовнішнього вигляду документу, написаного за допопогою використання мови розмітки. Мова, за допомогою якої ви стилізуєтет веб-сторінку, надаєте елементам красивого вигляду, розіщуєтет їх на сторінці, тощо.

*За типом елементу* теги поділяються на блокові та рядкові. Блоковими елементами називають ті, що виміщені в окремий блок, тобто крім змінного наповнення блоку (тексту, фото, тд) містять окремий простір, яким можна маніпулювати. Рядковими ж – ті, що виокремлюють собою виключно змінний елемент наповнення, не захоплюючи при цьому іншого простору окрім змісту елементу).

*Теги, що відповідають за структурування коду* - це ті теги, які допомагають браузеру розпізнати код. Наприклад, початок коду, його кінець, об’єднання декількох елементів в один задля легшого маніпулювання ним (зокрема в css) тощо.

***Атрибутом*** у мові штмл називаються певні технічні властивості, які надаються елементу всередині тега. Наприклад , один і той самий тег, що утворює гіперпосилання завдяки різним атрибутам може набувати різних властивостей – надавати їй випливаючу підказку або властивість відкриватися у новому вікні, тощо. Тобто задають технічну інформацію про елемент.

***Синтаксис*** – взаємодія елементів між собою. Наприклад, для того, щоб помістити контент в тег потрібно для початку його відкрити, вміститити контент та закрити (<h1> Привіт </h1> ) . Таким чином ми маємо почаковий тег, наповнення та кінцевий тег. Атрибути додаються до початкового тегу через пропуск, а потім через знак «=» задається його значення. Наприклад, для того, щоб задати сторінку для гіперпосилання до тегу <a> додаємо атрибут href, що скерує гіперпосилання на вказану далі сторінку. Записуємо як <a href=”storynka.html”> Перейти на сторінку </a> . Тег а, що надає тексту «Перейти на сторінку» властивості гіперпосилання, атрибут href, що вказує шлях до сторінки, на яку ми посилаємось, та значення сторінки з її назвою. В кінці ми закриваємо тег а, так як в іншому випадку ми надамо властивості гіперсилки всьому тексту та всім елементам, розміщеним після.

Зверніть увагу, що значенням атрибуту може бути не лише сторінка, а й просто деяка інформація , яку ви маєте на меті відобразити, або певні визначені коамнди для окремих тегів та атрибутів. Але у випадку, якщо ви задаєте сторінку, пам’ятайте, що ви задаєте шлях до неї, і якщо файл знаходиться у папці, його треба вказати до назви файлу – href=”papka.storynka.html”. Якщо ж вихідний файл (всередині якого ви вміщаєте гіперпосилання) знаходиться у папці, то до шляху потрібно додати “//.”, що скерує вийти з папки, в якій вже перебуває.

Отож, якщо підсумувати все вищесказане, то тепер ти знаєш основи кодування штмл, а також знаєте що таке тег, атрибут, мова штмл та елемент . Якщо урок був вам цікавий, і ви його засвоїли, постав оцінку та продовжуй своє навчання з нами, пізнаючи мову кодування штмл та занурюючись у світ веб-дизайну, стаючи справжнім професіоналом.